

Coding for future!



Le alunne e gli alunni della scuola primaria dell'Istituto Comprensivo "Scardigno-Savio" di Molfetta, guidati e motivati dai loro insegnanti, hanno partecipato alla settimana europea del coding "EU CodeWeek", svoltasi dal 7 al 22 ottobre

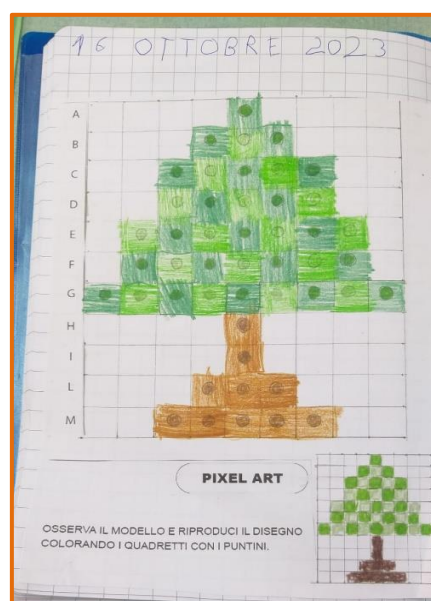
2023. L'iniziativa ha offerto a tutti, l'opportunità di sperimentare e di sviluppare il linguaggio della programmazione ed il pensiero computazionale in modo ludico e divertente.

Anche quest'anno sono state organizzate diverse attività che hanno coinvolto gli insegnanti e gli alunni delle classi partecipanti all'iniziativa...

Nelle classi prima A e prima B della Scuola "Scardigno" i bambini, ispirandosi alla storia "Mille stelle sopra di noi", hanno svolto un percorso motorio sulla scacchiera nel cortile della scuola per guidare la protagonista a spegnere i lampioni per riuscire "a rivedere le stelle"...Dopo averlo rappresentato graficamente con le frecce direzionali, hanno estrapolato il codice e le istruzioni per riuscire a riprodurlo.



Un'attività di Pixel-art ha coinvolto gli alunni della classe prima C che hanno rappresentato un coloratissimo albero seguendo le istruzioni fornite dal codice.



Partendo dalla storia di Gianni Rodari “Il cielo è di tutti”, gli alunni della seconda A, suddivisi in piccoli gruppi, hanno svolto un percorso di storytelling per guidare un robottino educativo nella raccolta dei diversi “pezzetti” in cui è divisa la Terra e riunificarli superando i confini ed evitando gli ostacoli disseminati nel tabellone: la guerra, lo spreco delle risorse, la deforestazione, l’inquinamento...

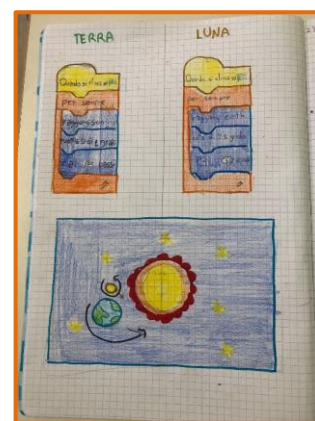


Eseguito il gioco logico-spaziale in palestra "lo robot" e presentato il ROBOT EDUCATIVO, gli alunni delle classi seconde B e C hanno osservato i suoi spostamenti individuando alcune delle direzioni mancanti e rappresentandone il percorso sul reticolo elaborando la legenda delle ostruzioni.



Eppur si muove! È stata l’attività che ha coinvolto gli alunni di tutte le classi quinte, Plessi “Scardigno” e “Valente” che, dopo aver svolto in Scienze l’argomento sui moti della Terra e della Luna, li hanno rappresentati attraverso un’animazione con la programmazione a blocchi del software “Scratch”.





Oltre il mio mondo è l'attività organizzata dalle classi terze sezioni C e D in cui gli alunni, attraverso un codice di istruzioni, hanno guidato un astronauta ad entrare nella navicella spaziale, per viaggiare nello spazio.

Al termine delle attività tutte le classi hanno ricevuto un certificato di partecipazione!

La pratica e lo sviluppo del *coding*, quale strumento didattico efficace e consolidato che permette ai bambini e ai ragazzi di avvicinarsi in modo attivo e consapevole agli strumenti tecnologici, continuerà con nuove ed avvincenti attività interdisciplinari che coinvolgerà gli alunni durante tutto l'anno scolastico!

Di seguito il *report* degli eventi realizzati durante la *CodeWeek*:

CLASSI	ATTIVITA'	n. classi partecipanti
1 [^] A - B	Le stelle sopra di noi	2
1 [^] C	Pixel art d'autunno	1
2 [^] A	Il cielo è di tutti... anche la Terra!	1
2 [^] B - C	A caccia di...	2
3 [^] C - D	Oltre il mio mondo	2
5 [^] A - B - C - D - E	Eppur si muove!	5
Totale classi		13